**Функционал**

* При нажатии на кнопку цифры отображается соответствующая цифра на дисплее
* При нажатии на символы (+,-,\*,/,=) на дисплее ничего не происходит
* При нажатии на символ (.) он становится справа от набранных ранее значений
* Если на дисплее ноль (0) и нажать на точку (.) он станет справа от ноля
* На дисплее должно быть не более 9 символов

**Функционал кнопок**

* При вводе цифр, предыдущее значение не меняется (при нажатии цифры 1 затем нажатии цифра 2 на дисплее будет 12)
* При нажатии на цифру, каждая следующая появляется справа от предыдущей
* Кнопки нажимаются только левой кнопкой мышки
* При нажатии на символ удалить (C) на дисплей выводится 0 (ноль)
* При нажатии на равно (=) значение на дисплее остается неизменным
* При начатии на символ точка (.) на дисплей должно выводится дробное число (но при повторном нажатии ни символ точка (.) второй раз она не должна ставится)
* Не должно вводится более 9 цифр на дисплее

**Операции**

* При нажатии на символы (+,-,\*,/,=) они не отображаются на дисплее
* Значение операции соответствует математическому значению (2+1=3, 3-4=-1, 5\*9=45, 27/3=9)
* При умножении или разделении на ноль (0) значение операции будет 0

**Визуал**

* Размер кнопок (отдельно цифр и символов)
* Размер дисплея (длинна и ширина)
* Расстояние между кнопками
* Взаимодействие с кнопками происходит через нажатие левой кнопкой мыши
* При взаимодействии с кнопками изменение их: цвет, размер